

整理番号

# SCORE CARD

大阪高体連テニス部

大会名	春季大会 (予選・本戦)		会場	大阪第三高校		
日付	4月 / 日	時間	8:45 ~ 10:00		コート番号	No. 1
種目	(男子)・女子	個人戦	(S) D S1 D1 S2 D2 S3	団体戦		
ラウンド	( / )回戦・QF・SF・F・順位戦( )					
審判氏名	学校名	副審氏名	学校名			
大阪太郎	第三					

学校	No. 2 阪大附属 高校	No. 3 浪速第一 高校
選手氏名	淀川二郎	大和川四郎
トス	<input checked="" type="checkbox"/> トス <input checked="" type="checkbox"/> サービス / レシーブ エンド(左 / 右) 譲渡	<input type="checkbox"/> トス <input type="checkbox"/> サービス / レシーブ エンド(左 / 右) 譲渡
スコア	( 7 - 6 ) 打切の場合も記入	
勝者サイン	淀川二郎	

トスに勝った選手にチェック✓を入れ、選択を○で囲む  
譲渡した場合には、相手側の選択を○で囲む

試合終了後、勝者に確認のサインをもらう

※主審は、**太枠**内の必要事項を正確に記入する。

係	進行係	ボール係	コートレフェリー	ボール係	進行係	記録係
確認サイン						

タイ・ブレイク		サーバー	ゲーム	試合形式	ゲーム開始時の選手位置		ゲーム	
選手名 or校名	選手名 or校名				選手名 or校名	選手名 or校名		
淀川	大和川			<input checked="" type="checkbox"/> 1セット <input type="checkbox"/> 8ゲームス・プロセット <input type="checkbox"/> 3セット <input type="checkbox"/> ノードバンテージ <input type="checkbox"/> 他( )		淀川	大和川	
1	淀		1	A / B			1	
2	大		2	D / / / /			1	
3A	淀		3	/ / / / / / / /			2	
4	大		4	C / D / C / D / X			3	
5	淀		5	/ / A A			4	
6	大		6	C / D X X X			5	
7	淀		7	/ D / A / / / / / / / / / / / /			2	
8	大		8	A A A /			3	
9	淀		9	/ D D / / /			4	
10	大		10	A / D / / A			5	
11	淀		11	A / / / / / / / / / / / / / / / /			6	
12	大		12	/ D / A / / /			6	
13			13					
14			14					
15			15					
16			16					
スコア							7	6 (4)

ゲーム	アドバンテージポイント(補充欄)
7	/ / / /

ゲーム	アドバンテージポイント(補充欄)

## § スコアカードの記録方法

- 1) 試合前にスコアカードの必要事項を記入しておく。  
大会名、会場、日付、学校名、選手名など
- 2) トスの結果を記入し、第1ゲームのサーバーを正しいエンドに従い記入する。
- 3) 試合開始時間を記入する。(終了時間、打ち切り、中断の際も忘れずに)
- 4) サーバーサイド欄に各サーバーのイニシャル、学校名、略記号等を正しい欄に記入する。
- 5) ポイントの記入は、それぞれの項に斜線を記入することで示す。
- 6) 「・」は第1サーブのフォルトを示す。
- 7) 「A」はサービスエースを示す。(上段にしか記入されない)
- 8) 「D」はダブルフォルトを示す。(下段にしか記入されない)
- 9) 「T」はタイムバイオレーションを与えられたプレイヤーの枠に、与えられるたびに記入する。  
2回目(またはそれ以降)のタイムバイオレーションを与えられてポイントを失った時は「T」と記入すると同時に、同じ欄の相手プレイヤーの枠に「X」と記入し、得点したことを示す。
- 10) 「C」はコードバイオレーションを与えられたプレイヤーの枠に、与えられるたびに記入する。
- 11) 「X」は2回目のコードバイオレーションを与えられてポイントを失った際に、与えられたプレイヤーの枠に「C」と記入すると同時に、同じ欄の相手プレイヤーの枠に「X」と記入し、得点したことを示す。  
3回目のコードバイオレーションを与えられてゲームを失った際は、与えられたプレイヤーの枠に「C」と記入すると同時に、同じ欄の相手プレイヤーの枠のゲーム終了までのポイントすべてに「X」と記入し、得点したことを示す。
- 12) ゲーム欄(右端)には各プレイヤーの取得ゲーム数を累計し、最下段に試合もしくはセットの最終結果を記入する。
- 13) タイブレイク欄にはタイブレイクのポイントを通常ゲームと同様に記入する。
- 14) アドバンテージポイント(補充欄)は、デュース8以降に及んだ際に使用する。
- 15) 試合終了後、「スコア」欄に確定結果を記入し、勝者にサインをもらい本部に提出する。